



# De Piratentocht

Piraat is zijn piratenvriendjes en piratenspullen kwijt en kan ze nergens vinden. de piratenvriendjes hebben sommen in de zee en op het strand gestrooid. Kan jij deze sommen oplossen om erachter te komen waar de piratenvriendjes en piratenspullen gebleven zijn?

Wees de beste rekenpiraat door rekensommen te maken en maak jouw puzzel als eerste compleet!



# Vorbereiding

- 1 Leg het spelbord op tafel in het midden van de spelers.
- 2 Leg de getalkaarten en de rekensomkaarten apart van elkaar.



- 3 Schudt de getalkaarten goed door elkaar heen.
- 4 Geef iedere speler 5 getalkaarten, en leg de overgebleven kaarten gesloten naast het bordspel.
- 5 De rekensomkaarten die je wil gebruiken leg je open op het spelbord neer.
- 6 Leg de zeshoekige somkaarten op de lege plekken in het spelbord, je kan het zelf makkelijk of moeilijk maken door de verschillende rekentekens!



7

Iedere speler kiest één pion en de bijbehorend puzzelkaart.

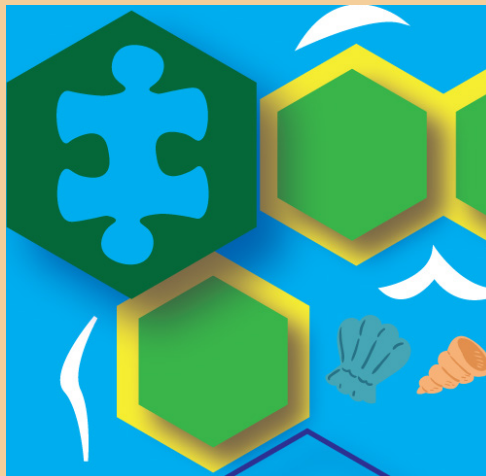


8

Neem alle stukken van jouw puzzel en leg deze naast je neer.

9

Zet jouw pion op het speelbord. Je begint op de het spelvlak waar jouw gekozen kleur als puzzelstuk is aangegeven.



# Spelverloop

- 1 Alle spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen. Wie het hoogst gooit mag beginnen.
- 2 Daarna mag hij/zij gelijk zijn beurt vervolgen en gooien met de dobbelsteen.
- 3 De speler zet het aantal stappen op het spelbord.
- 4 Het vakje waar je op komt zegt wat je moet doen.
- 5 Wanneer het aantal stappen zijn gezet en de speler mogelijke acties heeft uitgevoerd, pakt de speler kaarten van de stapel. Hij zorgt ervoor dat hij er altijd 5 kaarten in de hand heeft.
- 6 De volgende speler is nu aan de beurt.



# Betekenis symbolen



Maak een plus som, lukt dit niet dan is de volgende speler aan de beurt.



Maak een min som, lukt dit niet dan is de volgende speler aan de beurt.



Maak een keer som, lukt dit niet dan is de volgende speler aan de beurt.



Maak een gedeeld door som, lukt dit niet dan is de volgende speler aan de beurt.



Maak een som. Je mag zelf kiezen wat voor rekenaarsymbolen je hierbij gebruikt. lukt dit niet dan is de volgende speler aan de beurt.



Sta je op je eigen kleur? Hoera! Je krijgt een gratis puzzelstukje! Als je niet op je eigen kleur terecht komt maar op die van een ander, krijg je geen gratis puzzelstuk.



Pak 2 kaarten van de stapel.



De speler trekt blind een kaart uit de handen van een willekeurige speler.



De speler hoeft niets te doen, de volgende speler is aan de beurt.



# Spelmateriaal

1 Spelbord

4 Pionnen

1 Dobbelsteen

4 Puzzels

Getalkaarten

5 Rekensom kaarten

24 Fiches (zeshoekige somkaarten)



## Het spel spannender of minder spannend maken?

- Verander het spelbord met de losse zeshoekige somfiches (Bijvoorbeeld leg alleen maar keersommen neer of plussommen en minssommen).
- Spreek met elkaar af dat je sommen moet maken met alleen maar tientallen of honderdtallen door de getalkaarten met elkaar te gebruiken (bijvoorbeeld getalkaart 1 en getalkaart 5 worden samen 15).
- Maak sommen voor elkaar inplaats van voor jezelf en laat de ander het goede antwoord raden.
- Wees een echt piratenteam en speel tegen andere piratenteams!



# Leerdoelen

- Na het spelen van het spel hebben de spelers meerdere plussommen gemaakt waardoor het begrip in rekenen is verbeterd.
- Na het spelen van het spel hebben de spelers meerdere keren hoofd gerekend waardoor het begrip in rekenen is verbeterd.
- Na het spelen van het spel hebben de spelers meerdere sommen met de tafels tot en met tien gemaakt waardoor het begrip in rekenen is verbeterd.
- Na het spelen van het spel hebben de spelers op een leuke manier kennis gemaakt met rekenen waardoor zij rekenen minder associëren met negativiteit.
- Na het spelen van het spel hebben de spelers meer begrip gekregen van het tellen van figuren zodat zij dit kunnen gebruiken bij het rekenen.





Veel  
speelplezier!

